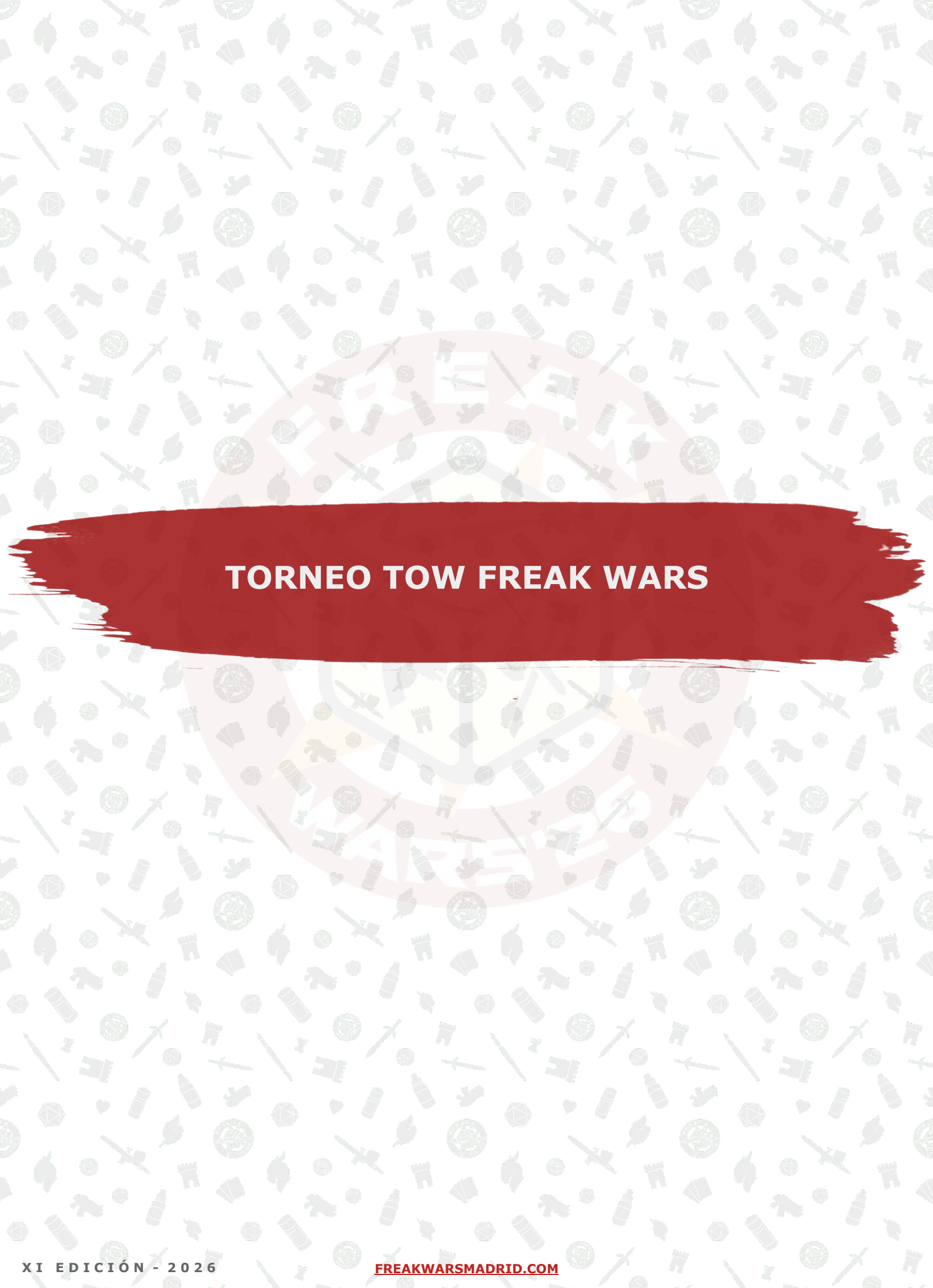


The background features a repeating pattern of small, light gray icons representing various game pieces: pawns, knights, rooks, bishops, and dice. In the center, there is a large, faint circular logo with a stylized design. A thick, dark red brushstroke with a textured, hand-painted appearance runs horizontally across the middle of the page, serving as a backdrop for the title.

TORNEO TOW FREAK WARS



ÍNDICE

3

PATROCINADORES

Marcas patrocinadoras del torneo

4

LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Dónde se realiza el evento

5

BASES DEL TORNEO

Información sobre el torneo

6 INFORMACIÓN GENERAL

6 FORMATO

10 INSCRIPCIONES

11 LISTAS

13 PARTIDAS

16 MINIATURAS

17 ACLARACIONES Y REGLAS DE LA CASA

18 PREMIOS

19

NORMATIVAS GENERALES

Información importante a cumplir

20 INFORMACIÓN GENERAL

21 FORMATO

22 INSCRIPCIONES

24

COMIDAS

Información sobre comida y menús

Última revisión del dossier
FECHA



PATROCINADORES Y COLABORADORES



METROPOLIS
CENTER

IMPERI
Wars



LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se realiza en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid** desde el año 2019 (sin contar los dos años de edición online por la pandemia). Es un edificio emblemático del sector ferial español, **bien comunicado, con instalaciones y accesible**.

Dispone de una amplia zona de exposición, distribuida en tres niveles unidos entre sí por ascensores y escaleras. Es un recinto único para desarrollar grandes ferias temáticas y con un abanico de servicios necesarios para realizar una feria importante.

El evento se celebrará en las **plantas intermedia y baja**, dando lugar a un **aforo total de 4800 personas simultáneas** en un espacio de entorno a los **12 mil metros cuadrados**. En la planta intermedia se dedicará al juego organizado y torneos, ludoteca, medios y exposición de wargames; mientras que la planta baja será destinada a la zona de stands, demos, talleres, concursos artísticos, exposiciones y ponencias.

Dirección: [Avenida Principal, 16 – 28011. Casa de Campo \(Madrid\)](#)





B A S E S D E L T O R N E O



BASES DEL TORNEO INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Presentamos el **TORNEO DE THE OLD WORLD**, realizado en el marco de **Freak Wars**.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

Hemos preparado un resumen rápido con la información más relevante, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DÍA:** 12 de Septiembre
- ▶ **HORA DE INICIO:** 9.30h
- ▶ **HORA DE FIN:** 19.00h
- ▶ **PRECIO:** 12€
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 30
- ▶ **FECHA ENTREGA DE LISTAS:** Límite día 30 de Agosto para subirlas a New Recruit
- ▶ **LINK NEW RECRUIT:** <https://www.newrecruit.eu/app/tournydetails/details?id=6a82dd2c2e92230a423b9de0>
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** warhammer-tow@freakwarismadrid.com

IMPORTANTE: además de adquirir la participación al evento, debes contar con la entrada para los dos días del evento. En torneos por equipos el representante del mismo adquiere todas las inscripciones y entradas del mismo.

FORMATO

- Listas a **2000** pts. Se deberá usar **New Recruit** para su configuración, y se deberán subir al evento creado en dicha plataforma.
 - **Arcane journals**, mercenarios y Legacy permitidos. Aliados no permitidos. Los ejércitos **Legacy** podrán usar **Renegade**, pero no aquellos que se encuentren en estado DRAFT. Deberán usar la última versión revisada de dicho ejército.
 - Se usarán las restricciones de **Combined Arms + Grand Melee**
 - Cada escenario que se juegue llevará asociado dos Misiones Secundarias, pero se jugará sin Misiones Secretas
 - Los Participantes podrán utilizar las nuevas reglas de **Channelling The Winds Of Magic** contempladas en el Arcane Journal: The March of Chaos, pero en caso de hacerlo deberán acogerse a la tabla de **Disastrous Miscasts**.
- AMBOS JUGADORES** deben estar de acuerdo en usarlas en su partida, en caso de que uno se niegue no se aplicarán.

Más información sobre la configuración de listas en la página 10



BASES DEL TORNEO FORMATO

EMPAREJAMIENTOS

1. Los emparejamientos de la primera ronda serán ALEATORIOS. Después se seguirá el Sistema Suizo.



BASES DEL TORNEO FORMATO

HORARIOS

- Sábado de 9.30h a 19.00h, pausa para comer de 15.00h a 16.30h

RONDAS

- 3 Rondas. distribuidas de la siguiente forma:

-PRIMERA	RONDA:	de	9.30h	a	12.00h
-SEGUNDA	RONDA:	de	12.30h	a	15.00h
-TERCERA	RONDA: de 16.30h a 19.00h				



BASES DEL TORNEO INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Se deberá adquirir la entrada del torneo junto con una entrada para las Freak Wars a través de la propia página de las Freak Wars (en la sección de torneos). Una vez adquirida dicha entrada y recibida la confirmación de suscripción al evento, se deberá subir la lista a New Recruit dentro del margen indicado para la presentación de las listas.

Link de NR: <https://www.newrecruit.eu/app/tournydetails/details?id=6a82dd2c2e92230a423b9de0>

PRECIO

El precio del torneo son 12€

Se deberá adquirir una entrada (doble o para el sábado) para las Freak Wars en adición al precio del torneo. Los participantes tendrán un descuento en dicha entrada, y se les garantizará el acceso anticipado con motivo de agilizar los preparativos para el torneo.

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail: warhammer-tow@freakwarsmadrid.com

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

- Para la confección de listas se seguirán las restricciones de “Combined Arms” y “Grand Melee” tal y como se muestran en el libro Warhammer: The Old World - Matched Play, con las siguientes restricciones:

-En cuanto a restricciones de cantidad se aplicará la más restrictiva (por ejemplo, las unidades de Goblins Nocturnos se verán limitadas por la limitación de Unidades Básicas, independientemente de cuántos héroes Goblin Nocturnos haya en la lista)

-En cuanto a la repetición de las unidades, se tendrá en cuenta la entrada de unidad (por ejemplo, los Trolls contarán como un solo tipo de unidad independientemente del tipo de Troll que la componga)

-En cuanto a la rareza de una unidad que pueda verse reflejada en varias (por ejemplo, que pueda ser especial o singular), se aplicará siempre la más restrictiva. Esto se tendrá también en cuenta con respecto a las Monturas para los héroes (como por ejemplo, los Estegadones o las Linternas de Cathay)

-Los Personajes especiales que sean hechiceros contarán para las restricciones propias de su Nivel de Hechicería.

-CATHAY: ninguna lista de Cathay podrá incluir más de tres modelos EN TOTAL de los listados a continuación (en cualquier configuración):

-Shugengan Lord

-Shugengan General

-Cathayan Grand Cannon

(Por ejemplo, si llevas dos Shugengan Lord solo podrás llevar un Grand Cannon o un Shugengan Geeral)

-Se podrá usar cualquier ejército contemplado en las publicaciones de The Old World (Ravens of Fantasy, cualquier Arcane Journal) así como ejércitos Legacy (tal y como se muestran en la sección Descargas de Warhammer Community). Los ejércitos Legacy podrán usar Renegade, pero no aquellos que se encuentren en estado Draft (deberán usar la versión anterior ya revisada) Se permitirán Mercenarios. No se permitirán Aliados.

LAS BASES ESTABLECIDAS ACTUALMENTE PUEDEN SUFRIR CAMBIOS O MODIFICACIONES DEBIDO A DECISIONES INTERNAS DE LA ORGANIZACIÓN, ASÍ COMO POSIBLE CAMBIO MEDIANTE FAQs POR PARTE DE LA PROPIA WORKSHOP



BASES DEL TORNEO LISTAS

ENVÍO

- Las listas deberán subirse a New Recruit, al torneo en cuestión

CORRECCIONES

- La Organización revisará y corregirá las listas una vez estas hayan sido subidas. En caso de algún error, se comunicará al jugador en cuestión y se le dará un margen de tiempo para corregirla. En caso de que alguna lista contenga un error, la Organización lo comunique y dicho error no se subsane a tiempo, la Organización se reserva el derecho a modificar y/o eliminar elementos de la lista bajo su propio criterio con el objeto de corregir dicho error.

FECHAS LÍMITE

- Las listas deberán subirse antes del 30 de Agosto de 2026. Después se comenzará el periodo de revisión, y en caso de realizar algún cambio se deberá subsanar antes del 6 de Septiembre de 2026.



BASES DEL TORNEO PARTIDAS

► -Las partidas tendrán una duración de **2.30h**

-Se utilizarán escenarios escogidos entre los 6 que se muestran en el libro Warhammer: The Old World - Matched Play. La configuración de los mismos se dará a conocer una vez revisadas las listas, en los días previos al torneo.

-Cada escenario llevará asociadas **DOS Misiones Secundarias.**

-Se jugará **SIN Misiones Secretas.**

-En cuanto al **MATERIAL** a traer, además del obvio (cinta métrica, dados y demás), se deberá contar con los siguientes elementos:

-**Bandejas de movimiento:** su uso será obligatorio para unidades que contengan más de 10 modelos y cuya formación sea de los tipos "Close Order" u "Open Order". Las bandejas podrán ser de cualquier marca o de fabricación casera, sin embargo los bordes no podrán rebasar los 5mm de grosor.

-**Tren de Suministros:** cada participante deberá traer su propio "Baggage Train", tal y como se muestra en el libro Warhammer: The Old World - Matched Play, necesario para el cumplimiento de la Misión Secundaria que lo use. Dicho tren deberá tener un mínimo de elaboración (no podrá ser una peana vacía), y debe estar pintado como si de una miniatura se tratase.

-En cuanto a la **PINTURA:** el ejército debe estar pintado en su totalidad, siguiendo las normas de "battle ready": cada miniatura debe tener un mínimo de 3 colores, debe tener todas sus áreas pintadas y su peana decorada con al menos un material de textura o de modelismo (césped, gravilla...).

-El **Juego Limpio** es absolutamente obligatorio. No se podrán estimar medidas, hacer "timming" ni se podrá ocultar información a nuestro rival. Cualquier duda o conflicto que puedan surgir a lo largo del torneo serán resueltas por los árbitros del mismo, que tendrán la última palabra de forma absoluta.

-El participante que incumpla alguno de los requerimientos de pintura, material o comportamiento podrá ser sancionado gravemente, pudiendo restarle puntos en su marcador final.



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

- Las miniaturas no tendrán por qué representar de forma fiel lo que llevan equipado, aunque sí que deberán tener cierta coherencia atendiendo al tipo de unidad, y se deberá informar siempre a nuestro contrincante de lo que portan.
Por poner varios ejemplos:
 - Una unidad de Guerreros Enanos podrá ir montada con arma de mano y escudo pero llevar armas a dos manos. Deberás informar de esto a tu contrincante.
 - Una unidad de Atronadores Enanos puede representar una de ballesteros y viceversa, siempre que tu contrincante esté debidamente informado. Sin embargo, una unidad de Atronadores Enanos no podrá representar unos Guerreros Enanos y viceversa.
 - Un héroe montado en una Cocatriz (por poner un ejemplo) podrá representar a uno montado en un Pegaso, Grifo o incluso un dragón siempre que la escala y el tamaño de peana lo justifiquen. Sin embargo, un héroe montado en un caballo no podrá representar este tipo de monturas monstruosas.

MINIATURAS Y LEGALIDAD

- Se permitirá el uso de Impresión 3D y de marcas alternativas
 - Rellenadores: en cuanto a los “fillers”, no podrán representar más de un 25% del total de la unidad que los contiene.
 - Las miniaturas deben estar correctamente representadas:
 - Las miniaturas deben tener su peana correcta, pudiendo para ello usar adaptadores (ya sean individuales o parrillas)

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



- Es posible que se creen ciertas reglas de la casa debido a futuras FAQs oficiales que puedan emitirse entre el día de emisión de este documento y el día de celebración del torneo.

La Organización podrá publicar mediante el evento creado en New Recruit cualquier tipo de modificación, tanto en las Reglas de la Casa como en la construcción de listas, debido a este tipo de modificaciones o a criterios internos.



BASES DEL TORNEO PREMIOS

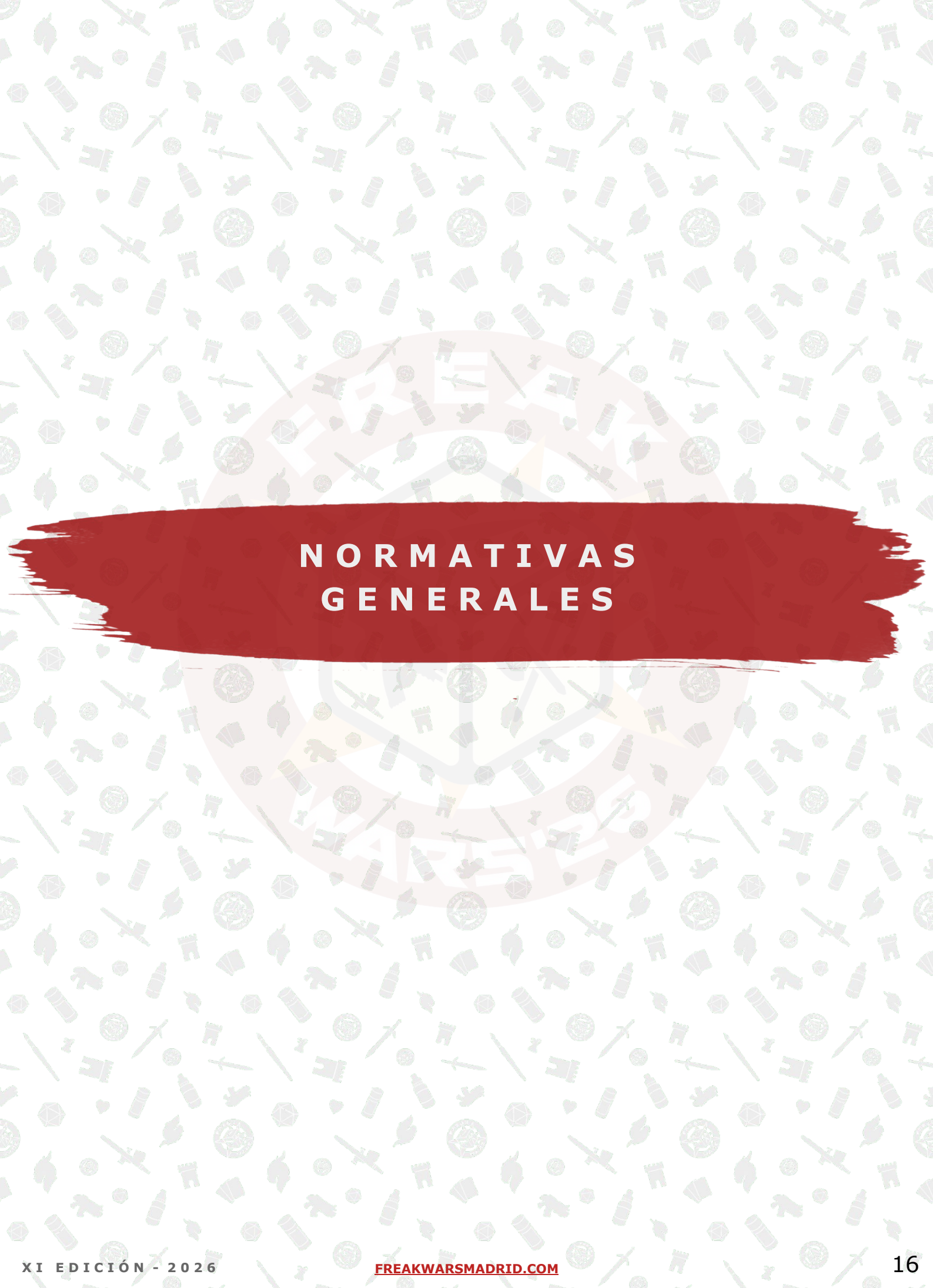
PREMIOS

Los premios se repartirán una vez finalizado el torneo, consistiendo en diversos premios asociados a trofeos, así como unos cuantos sorteos.

Dichos premios serán gestionados por la Organización y dependerán en gran medida de la recaudación total del torneo, pudiendo constar en diversas cosas entre material de juego, miniaturas, galardones, vales de tienda etc.

TROFEOS

- Se entregarán Trofeos a las siguientes categorías:
- Podio (primer, segundo y tercer clasificados)
 - Ejército (primer, segundo y tercer clasificados)
 - Mejor Tren Mejor de Pintado
 - Lista más Temática Suministros



NORMATIVAS GENERALES



Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
2. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
3. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
4. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
5. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

2. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

3. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
4. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podré utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

5. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

6. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
7. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

8. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
9. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
10. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.



DETECCIÓN

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

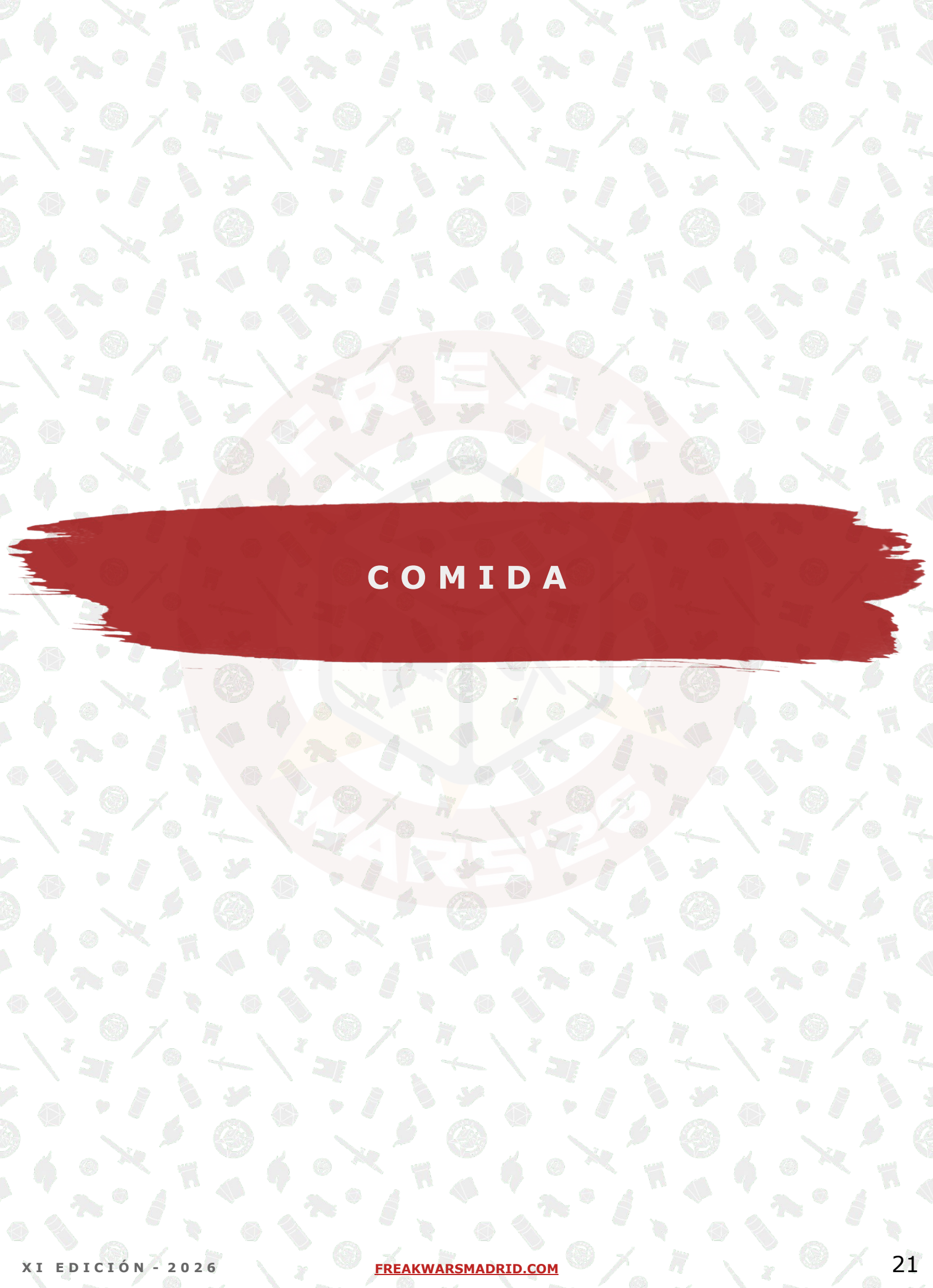
Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.



COMIDA



COMIDA MENÚ DE 2026

En esta edición podréis visitar el **Freak Garden**, una zona con foodtrucks donde tomar algo para comer y beber al aire libre.

Existen torneos que incluyen el menú con el precio de la inscripción y otros que no. En cualquier caso se indicará en el punto de "precio" en la sección de [Inscripciones](#) de este documento.

Si este torneo cuenta con menú incluido, tendrás que elegir la opción principal y bebida durante la inscripción. Y si el torneo es por equipos, tendrás que elegir las opciones de todos los miembros del equipo.

Durante el torneo, si incluye menú, el equipo arbitral recibirá los menús y se repartirán a los participantes..

MENÚ FREAK GARDEN '26

COMIDA

- **Perrito:** Pan brioche, salchicha alemana XXL, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Perrito con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Hamburguesa de ternera:** 150gr de carne, bacon crujiente, queso gouda, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Hamburguesa con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Bocadillo de bacon y queso:** Bacon, queso gouda y bolsita de patatas chip.
- **Bocadillo de tortilla y pimientos:** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Plato de tortilla y pimientos (celiacos):** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Surtido de croquetas:** 8 unidades: queso roquefort, morcilla, manzana y cebolla, gambas al ajillo y boletus, con bolsita de patatas chips.
- **Sandwich vegetal:** con bolsita de patatas chips.
- **Poke** (sin gluten, apto para dieta vegana): Arroz, wakame, edamame, aguacate, tomates cherry, maíz, cebolla roja, zanahoria rallada, sésamo y salmón o tofu, con bolsita de patatas chips.

BEBIDA

- Coca Cola / Zero / Light
- Fanta Naranja
- Fanta Limón
- Nestea
- Aquarius limón
- Aquarius naranja
- Cerveza
- Agua

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia

Para dudas sobre torneos enviar un correo a:

op@freakwarsmadrid.com